

Министерство образования и науки Украины
Севастопольский национальный технический университет



РАЗРАБОТКА МАКЕТА WEB - СЕРВЕРА

Методические указания
к выполнению лабораторной работы № 4
по дисциплине
«Электронная коммерция»
для студентов специальности
«Менеджмент организации»
всех форм обучения
и слушателей курсов повышения квалификации

Севастополь
2008 г.



УДК 004:658(07)

”Разработка макета WEB - сервера». Методические указания к выполнению лабораторной работы №4 по дисциплине "Электронная коммерция" / Сост. М.В. Потанина, Н.В. Маёрова. - Севастополь: Изд-во СевНТУ, 2008. - 16 с.

Целью методических указаний является применение теоретических знаний для разработки и создания макета WEB – сервера, используя средства текстового редактора Microsoft Word, и получения навыков работы с ним в рамках курса «Электронная коммерция». Методические указания предназначены для студентов специальности «Менеджмент организаций» всех форм обучения и слушателей курсов повышения квалификации.

Методические указания рассмотрены и утверждены на заседании кафедры менеджмента и экономико-математических методов, (протокол № 7 от "27" февраля 2008 г.)

Допущено учебно-методическим центром СевНТУ в качестве методических указаний

Рецензент:

Фисун С.Н., канд. техн. наук, доцент кафедры КиВТ.

СОДЕРЖАНИЕ

1. Цель работы	4
2. Общие положения	4
2.1. Использование языка разметки гипертекста HTML для создания простых макетов WEB - серверов.	4
2.2. Средства разработки дизайна страниц сервера. Вопросы совместимости макетов WEB - серверов в разной среде.	5
2.3. Рекомендации по этапам разработки и средствам оформления макетов WEB - серверов	6
3. Порядок выполнения лабораторной работы	8
4. Содержание отчета о выполнении лабораторной работы	9
5. Контрольные вопросы	9
Библиографический список	10
Приложение А – Примеры оформления главной страницы WEB-сервера предприятия	11
Приложение Б – Макет WEB-сервера на примере футбольного клуба «Gold team»	12

1. ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Цель работы - разработка макета WEB - сервера предприятия, используя средства текстового редактора Microsoft Word. Освоение приемов работы с ним, с использованием теоретических знаний в рамках курса «Электронная коммерция» (6 часов).

2. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

2.1 Использование языка разметки гипертекста HTML для создания простых макетов WEB - серверов

Сегодня все большее количество отечественных и зарубежных компаний проявляют интерес к бизнесу в Интернете. Причина этого - возможность предлагать товары и услуги по всему миру, не затрачивая на это огромные финансовые средства. Именно поэтому такая область программной индустрии, как создание Web-приложений, приобретает особое значение.

Цель разработки макета (презентации) сайта – показать пользователю примерный объем и содержание будущего сайта, связи между отдельными страницами, основные идеи оформления, структуру запросов и формируемых отчетных форм и т.д.

Создание простейших Web-серверов и домашних Web-страниц достаточно доступно. Для создания обычного приложения достаточно какого-либо одного инструментального средства, например Microsoft Word. Для создания более сложного макета приходится иметь дело со многими, подчас не вполне совместимыми между собой, технологиями.

Для разработки Web-серверов, являющихся Web-приложениями, широко используется язык разметки гипертекста HTML. В большинстве случаев все, что видят посетители Web-сервера в окне браузера, представляет собой документы, составленные на языке HTML и содержащие внутри себя объекты различных типов (изображения, анимацию, формы для ввода информации и т.д.).

Если Web-сервер хранит только статическую информацию, изменяющуюся лишь эпизодически, он может содержать набор одних только *статических документов HTML (а также графических иллюстраций, звуковых файлов и т.п.)*. Для создания таких документов можно использовать практически любой текстовый редактор (даже простейший *Microsoft Notepad*), хотя есть и мощные средства визуального проектирования страниц HTML.

Обычно статические страницы HTML создает Web-дизайнер, перерабатывая материал, полученный от заказчика. Этот процесс не требует никаких познаний в области программирования, но предполагает наличие художественного вкуса и навыков работы с программами обработки графики.

Для того чтобы Web-сайт выглядел профессионально, необходимо тщательно отредактировать размещенные на нем текстовые материалы на предмет стилистических, синтаксических, грамматических и орфографических ошибок. Необходимо также следить за лексикой и в зависимости от назначения Web-сайта в той или иной степени нормировать употребление жаргонных выражений.



В тех случаях, когда Web-сервер должен не только "поставлять" информацию своим посетителям, но и получать от них какие-либо данные или файлы, необходимо создавать так называемое активное Web-приложение. Помимо статических страниц HTML, такое приложение содержит компоненты, динамически создающие страницы HTML "на лету". Разработка таких компонентов требует обязательного участия профессионального программиста. Помимо традиционных языков программирования, таких как C++ или Pascal, Web-программист должен владеть языками, разработанными специально для проектирования Web-приложений: JavaScript, Visual Basic Script, Perl, PHP и др.

Сам по себе язык HTML относительно несложен, однако эта простота обманчива. В силу ограниченности его возможностей и ряда других обстоятельств порой приходится немало потрудиться, чтобы получить желаемый результат. Одна и та же страница может по-разному отображаться в браузерах различных типов (и даже в браузерах одного и того же типа, но разных версий), поэтому вопросам совместимости с браузерами необходимо уделять особое внимание.

Чтобы ускорить загрузку страниц, *необходимо минимизировать общий объем расположенных на них иллюстраций*. Эта работа предполагает знакомство с технологиями обработки изображений.

2.2 Средства разработки дизайна страниц сервера. Вопросы совместимости макетов WEB - серверов в разной среде

Дизайн страниц сервера, создаваемых с применением HTML, предполагает определение внешнего вида страниц, выбор шрифтов для текста, создание графических иллюстраций, выбор размеров и взаимного расположения текстовых блоков и иллюстраций и т.п.

Для разработки дизайна лучше всего обратиться к профессиональному Web-дизайнеру, знакомому с технологиями Интернета и языком разметки HTML. Обычный художник или дизайнер может изобразить страницу, например, в виде рисунка. Но художник, никогда не имевший дело с Web, не знает, какие дизайнерские приемы легко реализовать на страницах HTML, а какие – лишь с трудом или вовсе не удастся. Web-дизайнер же, не только сможет подобрать легко реализуемый (и при этом привлекательный) дизайн, но и создаст макет страницы HTML, показав, каким именно образом его следует исполнять.

В крайнем случае, на этапе начального изучения можно попытаться скопировать частично или полностью дизайн какого-либо готового Web-сайта, *однако коммерческие проекты создавать подобным образом недопустимо*, поскольку вольно или невольно могут быть нарушены права собственности на копируемый внешний вид страниц или иллюстраций.

Все страницы, созданные только с применением языка HTML являются *статичными*. Они не способны взаимодействовать с посетителями, получать и обрабатывать от них информацию. Статические страницы HTML обычно содержат только текст, изображения и ссылки, предназначенные для перехода на другие страницы, загрузки аудио- или видеофайлов.

Для того чтобы "оживить" сайт, помимо анимированных графических изображений, состоящих из нескольких сменяющих друг друга кадров, приходится прибегать к программированию на языках сценариев - JavaScript или Visual Basic Script.

Различные браузеры по-разному интерпретируют клиентские сценарии, что приводит к появлению непростой проблемы совместимости. Для серверных сценариев, необходимо установить на свой компьютер операционную систему Microsoft Windows любой современной версии и два наиболее распространенных браузера - Microsoft Internet Explorer версии или более новой или OPERA.

Для обработки графических изображений удобнее всего *Adobe Photosho*, содержащей дополнительные возможности, удобные для Web-дизайнеров. Для создания статических страниц HTML можно воспользоваться средой разработки Web-сайтов Microsoft FrontPage, входящей в состав Microsoft Office XP.

Для разработки макета Web-сервера в данной работе будет использоваться текстовый редактор Microsoft Word, входящий в состав пакета Microsoft Office.

2.3 Рекомендации по этапам разработки и средствам оформления макетов WEB - серверов

Рассмотрим создание стандартных разделов макета WEB-сервера предприятия.

В данной работе рассматривается методика создания простейшего макета WEB - сервера предприятия с использованием средств Microsoft Word.

Стандартными страницами любого макета WEB-сервера предприятия являются:

1. Главная страница. Она содержит общие сведения о предприятии: название, эмблема (логотип), вид деятельности, обязательен перечень ссылок на другие страницы сервера.
2. О предприятии (компании, фирме, корпорации и т.п.). На данную страницу выводится информация о деятельности фирмы, ее миссия, цели и задачи, ценности, конкурентные преимущества.
3. Продукция (услуги). На данной странице перечисляются виды продукции, услуги, ассортимент, цены на продукцию, количество, имеющееся в наличии, возможность заказа.
4. Партнеры. На этой странице можно разместить сведения о деловых партнерах предприятия.
5. Контактная информация. Указываются адрес предприятия, телефоны и факс для связи, адрес сайта компании и адрес электронной почты. Эта страница должна присутствовать обязательно, т.к. ее отсутствие или неправильное заполнение вызывает недоверие к представленной фирме.

В зависимости от темы сайта и особенностей деятельности предприятия тематика страниц сервера может быть изменена или дополнена новыми страницами, например «Новости», «Прайс-листы», «Акции», «Каталог» и другие.

Все страницы сервера должны быть связаны между собой для перехода от одной страницы к другой и обратно. Для этого на каждой странице должны быть представлены: название предприятия, перечень разделов сайта. В перечне разделов

сайта на каждой странице имеются гипертекстовые ссылки на другие страницы, исключив ссылку страницы «самой на себя».

Примеры оформления WEB-серверов туристического агентства и компании «МКС» приведены в приложении А.

Для создания HTML-документов в текстовом процессоре Word установлены соответствующие инструменты. Для проверки их наличия выполните команду Файл, Создать. Если в появившемся окне есть вкладка *Web-страницы*, то эти инструменты у вас есть. Если этой вкладки нет, то надо переустановить Microsoft Office в режиме *Выборочно (Custom)*, добавив "галочку" в строку *Создание HTML*. Причем надо полностью удалить Microsoft Office, а потом установить его с добавлением инструментов *Создание HTML*. При переустановке с использованием пункта *Добавить/Удалить* эти инструменты в программы Microsoft Office обычно не устанавливаются.

Для того чтобы создать WEB - страницу: в меню «Файл» надо выбрать команду «Создать», затем щелкнуть «Новая WEB -страница».

- **Фон**

Для начала необходимо выбрать фон для всех страниц WEB -сервера, чтобы сделать их просмотр более привлекательным. Для этого используют средства Microsoft Word. В меню «Формат» надо выбрать вкладку «Фон», где выбираются цвета и способы заливки. Для отображения фона можно использовать градиенты, узоры, рисунки, чистые цвета или текстуры. Градиенты, узоры, рисунки и текстуры отображаются столько раз, сколько необходимо для заполнения страницы. Картинку или рисунок, фотографию также можно сделать фоном.

Фон отображается только в режиме просмотра WEB-страниц и не отображается при печати.

При оформлении макета страницы, необходимо учитывать тематику сайта (предпочтительны светлые тона фона). Фон может быть светлым для деловой компании, более яркий для магазина, туристического агентства и т.п. Шрифт должен быть удобочитаемым; страница не должна быть перегружена рисунками, фотографиями, анимацией и яркими красками.

Пример оформления страниц WEB -сервера можно посмотреть в приложении Б.

- **Заголовки страниц**

Для более лучшего и качественного оформления заголовков и разделов WEB -страницы можно использовать объекты WordArt, которые находятся на панели инструментов «Рисование».

- **Бегущая строка**

Также на страницу можно добавить бегущую строку, которая будет отражать информацию о предприятии и разнообразит WEB-страницы. Бегущая строка привлекает внимание пользователей, поэтому ее целесообразно использовать для рекламной информации. Бегущая строка находится на панели инструментов «WEB-компоненты». В режиме конструктора можно форматировать ее текст и размеры.

- **Графические объекты**

Чтобы разнообразить страницу, можно вставить графический объект из файла, картинку из Коллекции картинок, фотографии и анимацию. Чтобы вставить графический объект необходимо в меню «Вставка» выбрать команду «Рисунок».

- *Гиперссылки*

Поскольку на каждой странице WEB-сервера необходимо делать перечень ссылок на другие его страницы, то для перехода используются гиперссылки. Для создания гиперссылки необходимо выделить текст или графический объект, который предполагается использовать как гиперссылку, а затем нажмите кнопку «Добавление гиперссылки» на панели управления «Стандартная».

Случаи, когда требуется связать гиперссылку с существующим файлом или WEB -страницей, или создать гиперссылку на элемент текущего документа или WEB -страницы, а также вставить гиперссылку на элемент другого документа или WEB -страницы, рассматриваются более подробно в предыдущей работе № 3.

Более подробные инструкции о средствах оформления WEB -страниц можно посмотреть в методических указаниях к лабораторной работе № 3 «Создание HTML-документов».

3. ПОРЯДОК ВЫПОЛНЕНИЯ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

1. Ознакомиться с теоретическими положениями по разработке макета WEB -сервера.
2. Выбрать тематику создаваемого макета WEB -сервера (желательно использовать тему бизнес-проекта, разрабатываемого в курсе «Менеджмент предпринимательской деятельности»). Выбрать соответствующий фон страниц.
3. С помощью текстового редактора Microsoft Word создать файлы с названиями: Главная.htm, Предприятие.htm, Продукция.htm, Партнеры.htm , Контакты.htm и поместить их в папку «Фирма». В зависимости от темы сайта и особенностей деятельности предприятия тематика страниц сервера может быть изменена или дополнена новыми страницами, например «Новости», «Прайс-листы», «Акции», «Каталог» и другие.
4. Создать заголовки страниц WEB - сервера, используя возможности WordArt, графические объекты и др
5. Заполнить WEB -страницы сервера необходимой информацией.
6. Разнообразить и дополнить страницы WEB -сервера с помощью средств текстового редактора Microsoft Word.
7. Внести на каждой странице сайта названия гиперссылок на остальные страницы для удобства работы с сайтом. Перечень ссылок должен присутствовать как в начале страницы, так и в конце. (Пример названий гиперссылок:

Главная | О предприятии | Продукция | Партнеры | Контактная информация).

Затем указать дату последнего обновления.

8. Связать между собой страницы сайта, используя гиперссылки. В перечне разделов сайта на каждой странице ввести гипертекстовые ссылки на другие страницы, исключив ссылку страницы «самой на себя», т.е. в странице Главная.htm название раздела «Главная» не оформляется в виде гиперссылки, остальные названия: **О предприятии, Продукция, Партнеры, Контактная информация**

оформляются гиперссылками на страницы Предприятие.htm, Продукция.htm, Партнеры.htm, Контакты.htm.

9. Сохранить разработанные документы в гипертекстовом формате и просмотреть работу сайта в обозревателе Microsoft Internet Explorer.

4. СОДЕРЖАНИЕ ОТЧЕТА О ВЫПОЛНЕНИИ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

Для выполнения заданий лабораторной работы необходимо создать и заполнить макет WEB-сайта. Выполнить все необходимые пункты лабораторной работы. В отчете по лабораторной работе укажите полное название созданного макета WEB-сайта, а также распечатайте все страницы результатов выполнения каждого задания, отражающих его суть.

5. КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ

1. С какой целью разрабатываются макеты WEB-серверов?
2. Какие используются способы для создания простейших макетов WEB-серверов?
3. Особенности статических и динамических документов HTML, активных WEB-приложений.
4. Как используется язык разметки гипертекста HTML для создания простейшего макета WEB-сервера?
5. Опишите средства разработки дизайна страниц сервера.
6. Какие среды используются для создания WEB-сайтов? Раскройте вопросы совместимости макетов WEB-серверов в разной среде.
7. Перечислите стандартные страницы макета WEB-сервера предприятия.
8. Какие средства текстового редактора Microsoft Word могут быть использованы при оформлении WEB-страниц сайта?
9. Какие требования предъявляются к оформлению фона страниц макета WEB-сайта?
10. Какие средства Microsoft Word используются для оформления заголовков страниц WEB-сайта? Опишите механизм использования.
11. Для чего используется бегущая строка при оформлении WEB-страниц макета сервера? Опишите механизм добавления и форматирования бегущей строки.
12. Опишите механизм вставки графических объектов на WEB-страницы.
13. Для чего используются гиперссылки при создании макета WEB-сервера? Как связать гиперссылку с существующим файлом или WEB-страницей, создать гиперссылку на элемент текущего документа или WEB-страницы, и вставить гиперссылку на элемент другого документа.
14. Какие требования предъявляются к оформлению перечня ссылок на WEB-странице сервера?

БИБЛИОГРАФИЧЕСКИЙ СПИСОК

1. Айзекс С. Dynamic HTML. Секреты создания интерактивных Web-страниц / С. Айзекс - СПб.: BHV, 1999. - 496 с.
2. Ахромов Я.В. Технологии WEB-дизайна и Flash-технологии / Я.В. Ахромов – 2004. – 314 с.
3. Белунцов В. Новейший самоучитель по созданию Web-страниц / В. Белунцов – М.: ДессКом. – 2004. – 447 с.
4. Богуславский Л. Большой Интернет / Л. Богуславский // Эксперт. – 1999. - №48.
5. Дарнелл Р. HTML 4. Энциклопедия пользователя / Р. Дарнелл - Киев: ДияСофт, 1998. - 688 с.
6. Денисов А. Microsoft Internet Explorer 5: справочник / А. Денисов - СПб.: Питер, 1999 - 448 с.
7. Дригалкин В.В. HTML в примерах. Как создать свой WEB-сайт: самоучитель / В.В. Дригалкин – 2004. – 190 с.
8. Леонтьев Б. Web-Дизайн: Тонкости, хитрости и секреты / Б. Леонтьев – М.: Майор. – 2003. – 170 с.
9. Миронов Д. Создание WEB-страниц в MS Office 2000: учебное пособие / Д. Миронов – 2000. – 320 с.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

(справочное)

Примеры оформления главной страницы WEB-сервера предприятия

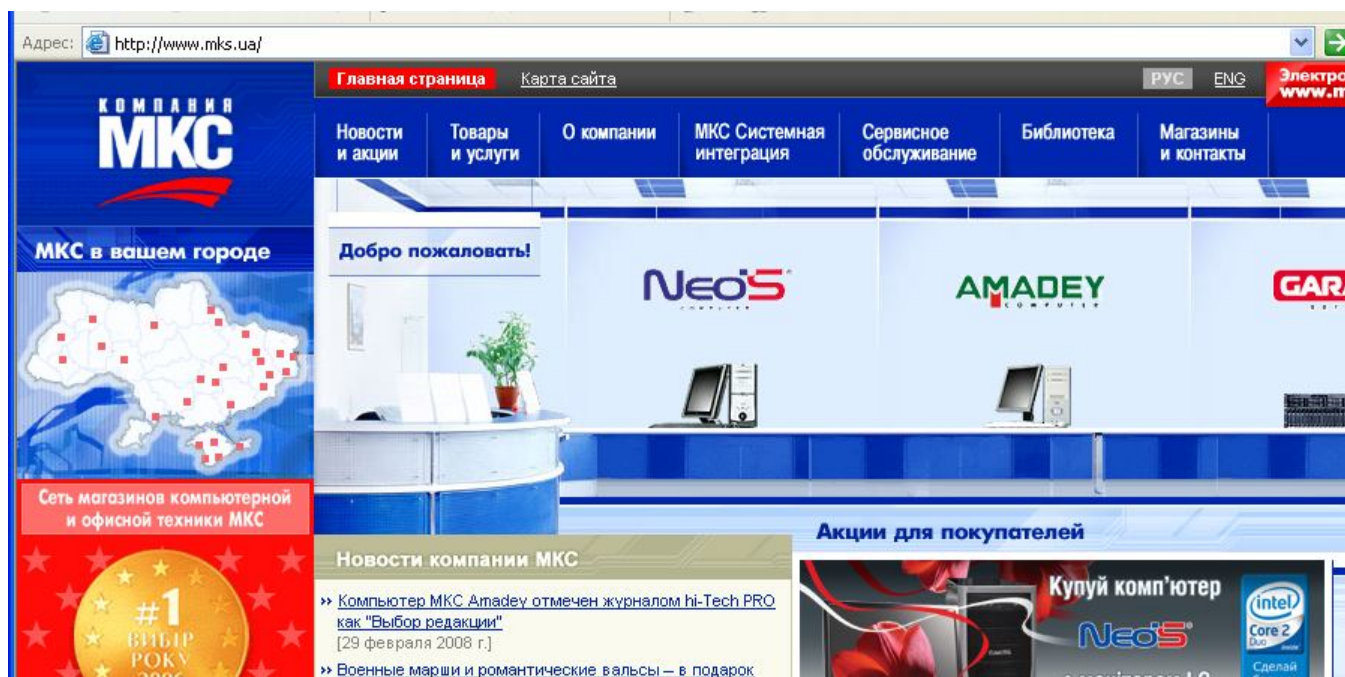


Рисунок А.1 – Главная страница сайта компании «МКС»



Рисунок А.2 – Оформление WEB-страницы сайта туристического агентства «Севастопольское туристическое агентство»

ПРИЛОЖЕНИЕ Б

(справочное)

Макет WEB-сервера на примере футбольного клуба «Gold team»

WEB-сервер футбольного клуба «Gold team» состоит из следующих страниц:

1. Главная (новости футбола, ссылки на текстовые документы).
2. Клуб (о клубе, конкуренты, преимущества).
3. Цели и задачи (миссия ФК, стратегические цели, задачи, ценности).
4. Услуги (перечень услуг, предоставляемых клубом).
5. Руководство (организационная структура руководства, обязанности генерального директора, спортивного директора, коммерческого директора, топ-менеджера и заместителя спортивного директора по СДЮШФ).
6. Контакты (адреса и телефоны офиса, стадиона, тренировочной базы, адрес сайта и электронной почты).

Основой для создания макета WEB-сервера стали результаты выполнения цикла практических работ по дисциплине «Основы менеджмента».



Футбольный клуб "Gold team"

Миссия футбольного клуба «Gold team» - зрелищный, качественный, профессиональный футбол,

[Клуб](#) [Цели и задачи](#) [Услуги](#) [Руководство](#) [Контакты](#)



life:) - генеральный спонсор ФК «Шахтер» (Донецк)

[читать дальше](#)



Футбольный клуб "Черноморец" Одесса

[читать дальше](#)



Болельщики «Шахтера» в гостях у своих кумиров

[читать дальше](#)



История ПФК «Севастополь»

[читать дальше](#)

[Клуб](#) [Цели и задачи](#) [Услуги](#) [Руководство](#) [Контакты](#)

Дата последнего обновления: 01.03.2008

Рисунок Б.1 – Главная страница WEB-сервера Футбольного клуба «Gold team»



Футбольный клуб "Gold team"

Миссия футбольного клуба «Gold team» – зрелищный, качественный, профессиональный

[Главная](#) [Клуб](#) [Цели и задачи](#) [Руководство](#) [Контакты](#)

услуги

- продажа билетов на матчи с участием ФК "Gold team", стоимость 1 билета составляет 5 грн.;
- продажа программы матча с участием ФК "Gold team", стоимость программы – 3 грн.;
- продажа атрибутики с изображением эмблемы клуба:

шарф – 8 грн.	кепка – 10 грн.	флажки – 4 грн.;
вымпел – 6 грн.	значок – 2 грн.	
- организация поездок болельщиков на выездные матчи, стоимость проезда составляет 50 грн. с человека;
- обучение в СДЮШФ (набор 5 детских команд и 3 юношеских команды);
- услуги тренажерного зала (стоимость абонемента на 1 месяц – 50 грн.);
- аэробика (стоимость абонемента на 1 месяц – 65 грн.);
- аренда стадиона другими футбольными клубами;
- частные уроки футбола (до 450 грн. в месяц);
- услуги психолога (стоимость 1 часа составляет 250 грн.);
- медицинские услуги частным лицам;









[Главная](#) [Клуб](#) [Цели и задачи](#) [Руководство](#) [Контакты](#)

Дата последнего обновления: 01.03.2008

Рисунок Б.2 – WEB-страница «Услуги» Футбольного клуба «Gold team»



Футбольный клуб "Gold team"

Миссия футбольного клуба «Gold team» – зрелищный, качественный, профессиональный

[Главная](#) [Клуб](#) [Цели и задачи](#) [Услуги](#) [Руководство](#)

Контактная информация



Офис – ул. Очаковцев, 19
Тел.: 11-22-33

Стадион – ул. Бастионная, 29
Тел.: 22-33-44

Тренировочная база – пос. Любимовка, ул. Академиков, 3
Тел.: 33-44-55

Адрес сайта: www.fcgoldteam.com
Электронная почта: goldteam@mail.ru



[Главная](#) [Клуб](#) [Цели и задачи](#) [Услуги](#) [Руководство](#)

Дата последнего обновления: 01.03.2008

Рисунок Б.3 – WEB-страница «Контакты» Футбольного клуба «Gold team»

Заказ № _____ от «.....».....20.... г. Тираж _____ экз.
Изд-во СевНТУ